



Sloth Jam en el salón: privacidad en una página

Sloth Jam es un juego de fiesta gratis en el navegador: 64 minijuegos de un minuto con una palanca y un botón. No hace falta leer. Funciona en computadoras, tabletas y Chromebooks, sin instalar nada. Esta página es para docentes, directivos y personal de sistemas.

Los alumnos no nos dan ningún dato personal.

LO QUE LOS ALUMNOS NUNCA HACEN

- Crear una cuenta. El juego funciona completo sin iniciar sesión.
- Escribir un nombre, correo o edad. Los nombres de los perezosos se eligen de una lista de palabras.
- Chatear libremente. El único chat es una lista corta de palabras amables predefinidas, que se muestran en la misma pantalla y nunca se envían.
- Jugar en línea con desconocidos. No hay juego en línea. Si se agrega, un adulto tendrá que activarlo primero.
- Ver anuncios, cajas de botín o algo para comprar. La única pantalla para ingresar códigos está detrás de un control para adultos.

DÓNDE SE GUARDA EL PROGRESO

- En el almacenamiento del navegador, en ese dispositivo (cada perfil de navegador tiene el suyo). Borrar los datos del sitio slothjam.com lo elimina.

LO QUE EL JUEGO ENVÍA

- Una vez por minuto mientras está en pantalla, una señal anónima de "sigue jugando": un número al azar creado cada vez que se abre el juego, y la hora. No se guarda en el dispositivo, no guardamos la dirección IP y se borra a los 120 días. No puede identificar a un alumno.
- Nada más. El juego no tiene analítica, rastreo, cookies ni anuncios.

CUENTA OPCIONAL PARA ADULTOS

- Un docente o padre puede iniciar sesión con su propio correo (código de 6 dígitos, sin contraseña) para pasar una partida entre dispositivos. Guardamos ese correo y una copia de la partida hasta que borre la cuenta, lo cual puede hacer en el juego. No se necesita en clase.

PARA SISTEMAS

Enlace para alumnos	slothjam.com/play (el juego). El resto de slothjam.com es el sitio informativo, que usa Google Analytics sin funciones publicitarias; el juego no.
Dominios a permitir	slothjam.com (archivos del juego, alojados en GitHub Pages) y ofkgibuwxbmmzmbtgmt.supabase.co (la señal anónima de juego).
Sin conexión	Después de la primera carga, el juego guarda sus archivos en el dispositivo y se puede jugar sin internet.

LEYES Y CONVENIOS

Hecho para cumplir con COPPA (EE. UU.). Como los alumnos no nos dan datos personales, el juego no genera expedientes de alumnos. Con gusto revisamos el convenio de privacidad de su escuela.